



DEATH BY DEGREES™ Pressemitteilung

Mai 2004 – Unsere erfolgreiche Partnerschaft mit dem Spieleleganten Namco hat neue Früchte getragen. Sony Computer Entertainment Europe freut sich darauf, DEATH BY DEGREES™ vorzustellen, ein Action-Adventure mit Nina Williams aus der millionenfach verkauften Hit-Serie Tekken™ in der Hauptrolle.

Dieses Spiel setzt zeitlich vor Tekken 1 an und die Story dreht sich hauptsächlich um die Ereignisse, die Nina dazu veranlassen haben, am Iron-Fist-Turnier teilzunehmen. Ninas Vergangenheit hängt mit der geheimen Organisation Kometa zusammen, welche eine mächtige Waffe namens „Salacia“ besitzt. Diese, so wird befürchtet, stellt eine tödliche terroristische Bedrohung dar. Das Ganze fängt auf einem luxuriösen Kreuzfahrtschiff an, auf dem sich die Leiter der Organisation Kometa versammelt haben, um dort ein geheimes Kampfturnier abzuhalten. Um Näheres über die Organisation herauszufinden, nimmt Nina Williams an diesem Turnier teil - und gewinnt es prompt.

Das Spiel beginnt damit, dass Nina auf dem Kreuzfahrtschiff gefangen gehalten wird. Dort erfährt sie, dass ein befreundeter Agent verschwunden ist. Sie soll nun sicherstellen, dass die Mission trotzdem ein Erfolg wird.

Die Spieler müssen sich nun Ninas einzigartige Tekken-Kampftechniken zunutze machen und die harten Fights überstehen. Allerdings stehen ihr bei allzu hartnäckigen Gegnern auch mehrere Pistolen und Schwerter zur Verfügung. Um all diese Techniken effektiv ausnutzen zu können, verfügt DEATH BY DEGREES über ein hoch entwickeltes Steuerungssystem, bei dem der rechte Analog-Stick dafür benutzt wird, Gegner außer Gefecht zu setzen und dafür Erfahrungspunkte zu erhalten und neue Bewegungen und Techniken freizuschalten.

Indem der Spieler Ninas Konzentrationsanzeige anhebt, kann er einen innovativen

neuen Spezialangriff ausführen, der auf einer Art Röntgenaufnahme des Körpers des Gegners basiert. Damit kann Nina die inneren Organe des ungeliebten Feindes verletzen.

Nina kann sich hinter Wänden und in Spalten verstecken und Fingerabdrücke sammeln, um damit Zugang zu geheimen Türen erhalten, die ihr in vielen Umgebungen begegnen. Für den Spieler und Nina gibt es also viele Fallen zu umgehen und knifflige Rätsel zu lösen. Mit über 140 zu erkundenden Räumen auf der Spielkarte, bietet DEATH BY DEGREES mehr als 20 Stunden packendes Gameplay.

Nina wird ab dem 1. Quartal 2005 ihre äußerst ansehnlichen Kampftechniken auf PlayStation®2 präsentieren.

Weitere Informationen zu SCEE-Titeln gibt es auf unserer Website:

www.playstation.com

Entwickler: Namco **Genre:** Action-Adventure

Anzahl der Spieler: 1 Spieler (Einzelkonsole) **Plattform:** PlayStation®2

Zubehör: Analog Controller (DUALSHOCK®2),

Memory Card (8MB) (für PlayStation®2),

Veröffentlichung: 1. Quartal 2005

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe mit Sitz in London ist verantwortlich für Vertrieb, Marketing und Verkauf von und PlayStation®2-Hardware und -Software in 102 Territorien in ganz Europa, dem Mittleren Osten, Afrika und Ozeanien. Bis Ende September 2003 wurden über 38 Millionen PlayStation®- und PS one®- Einheiten in diesen PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es über 95 Millionen. Zwischen dem Europadebüt am 24. November 2000 und dem 13. Januar 2004 wurden über 24,5 Millionen PlayStation®2-Einheiten in den PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es insgesamt über 70 Millionen. Das macht sie zu einem der erfolgreichsten Computer-Unterhaltungsprodukte der Geschichte.

PlayStation und das PlayStation-Logo, PS one und PS2 sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

©Namco Ltd.

Weitere Informationen zu PlayStation®-Produkten finden Sie unter <http://www.scee.com> und <http://www.playstation.com>.